|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 36주차~37주차 | 기간 | 2024.11.12~11.25 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  방패스킬제작, 석상기도구현 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. game ability를 사용하여 방패스킬 제작 (단순내위치에배치)

2. 방패스킬을 마우스 위치를 추적하여 미리보기이후 확정 배치(Target shield)

3. 스킬별 쿨타임 UI 제작

4. 체력바 UI 개선

5. 석상발판위에서 G 키를 통해 기도가능(시간별 게이지상승)

6. 캐릭터가 걸을때마다 바닥 종류별 발소리 구분(돌밟는소리, 물첨벙이는소리)

7. 데미지 UI 적용(타격때 데미지 수치가 눈에보임)

8. 팀구별가능한 외곽선 적용

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 |  | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 36주차 | 다음 기간 |  |
| 다음주 할 일 |  | | |
| 지도교수 Comment |  | | |